

Npl 2

This Page Is Inserted by IFW Operations  
and is not a part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning documents *will not* correct images,  
please do not report the images to the  
Image Problem Mailbox.**



(19)

(a)

(11) Publication number:

Generated Document.

02311995 A

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(21) Application number: 01135016

(51) Intl. Cl.: G07G 1/12

(22) Application date: 29.05.89

(30) Priority:

(43) Date of application  
publication: 27.12.90

(84) Designated contracting  
states:

(71) Applicant: TOKYO ELECTRIC CO LTD

(72) Inventor: OGIWARA SHIGETAKA

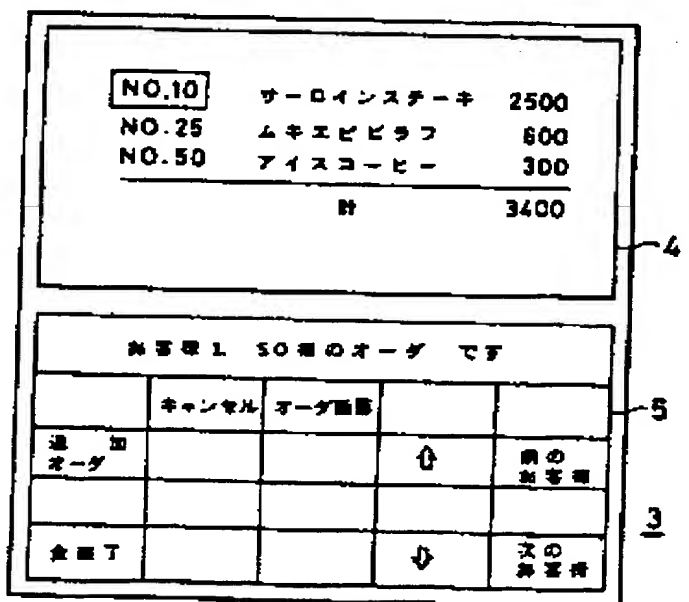
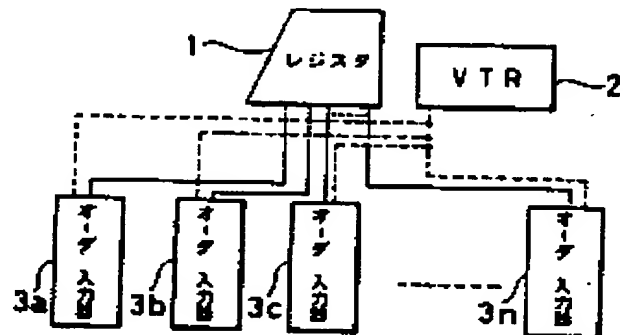
(74) Representative:

### (54) RESTAURANT MANAGING DEVICE

(57) Abstract:

**PURPOSE:** To improve service for customers and to improve business efficiency in a restaurant side by executing ordering by individuals at any time and confirming the contents and amount of the order at any time.

**CONSTITUTION:** Various guidance and menu information, etc., are displayed in the picture display means of ordering devices 3a-3n to be provided in the side of customer tables and the contents of key function, for which input function is regulated in correspondence to contents displayed in these display means, are displayed on a touch panel keyboard 5. Accordingly, when the customer operates the touch panel keyboard 5 and outputs the order, this order is stored in a memory means. When the customer determines the order, the contents of this order are transmitted to a host side. When the customer operates the touch panel keyboard 5 and executes calling operation for confirming the order, the contents of the order stored in the memory means are called and displayed in the picture display means. Thus, loss is reduced from the ordering to delivery to the table. Then, the service can be improved and the business efficiency in the side of the shop can be improved.



(excerpt translation)

Japanese Pat. Appl. Laid-Open (kokai) No.: HEI2-311995

Laid-Open (kokai) Date: December 27, 1990

Title of the Invention: RESTAURANT MANAGING DEVICE

Application No.: HEI 1-135016

Filing Date: May 29, 1989

Applicant: Tokyo Electric Co., Ltd.

Inventor(s): S. OGIWARA

Int. Cl.<sup>5</sup> G07G 1/12

From page 677, lower left column, lines 4 to 19:

## 2. Claim

A restaurant managing device, comprising:

an ordering device including

an image display means for showing various guidance  
and menu information, and

a touch panel keyboard with a picture display means  
for switching/showing an input function to which key functions  
are allocated corresponding to the contents shown on said image  
display means, said ordering means being provided to customer  
tables in restaurants;

a memory means for storing an input from said touch panel  
keyboard;

a transmit means for transmitting the input, as order data,  
to a host;

a function means for retrieving the order data stored in said memory means through said touch panel keyboard and displaying the thus retrieved data on said image display means.

From page 678, lower right column, line 11 to page 679, upper left column, line 4:

FIG. 1 shows a scheme of an apparatus of the present invention. Reference character 1 designates a cash register; reference character 2, a video tape recorder (VTR); and reference characters 3a through 3n, ordering devices each provided on each of the customer tables. The ordering device 3a through 3n is illustrated in FIG. 2, and is provided on each customer table T, at which customers eat and drink, as shown in the perspective view of FIG. 3. The ordering device 3a through 3n is connected with a cable 6, through which the ordering device 3a through 3n is thoroughly connected with a cash register 1 and a VTR 2. The cash register 1 stores confirmed order data received from the ordering device 3a through 3n, which data is used at checkout and also for analyzing and summarizing the takings.

From page 679, upper left column, line 19 to page 679, upper right column, line 14:

FIG. 4 shows a perspective view of the ordering device 3a through 3n. A palm-sized hand-held cabinet is equipped with a liquid crystal color television 4 and a keyboard 5 for selecting

an image screen shown on the liquid crystal color television 4. The keyboard 5 is formed with a liquid crystal display and a touch panel input keyboard, and the function given to each of the keys is altered depending on the input mode selected. For this purpose, the picture images of the keys for realizing the functions corresponding to the mode selected are stored in a memory (not shown) in the ordering device 3a through 3n, and are displayed in graphic images under control of a CPU (processor; not show). The CPU recognizes the key operations corresponding to the mode selected at accepting the input. The input thus accepted is then stored in tables prepared in a memory of the ordering device itself or that of a cash register 1. The CPU also controls the VTR 2.

FIG. 1:

1 ... register

3a through 3n ... ordering device

FIG. 2:

(a) Order listing mode

No. 10	sirloin steak	2500
No. 25	shrimp pilaf	600
No. 50	iced coffee	300
	Sum	3400

"Order of customer 1, Mr./Ms. SO"

Cancel	Order screen
Additional order	↑ Previous customer
End	↓ Next customer

(b) Initial mode

Japanese	English ...
Chinese	Korean

(c) Customer's initials input mode

Customer 1      SO

Customer 2

Customer 3

"Input Your Initials."

Another screen	Enter
----------------	-------

(d) The number of customers input mode

Today's special menu

Lunch set A ¥850

"Input the number of customers."

(e) Menu select mode

Customer 1.      SO

No. 10      Sirloin steak      2500

Substantial!

"Input your orders, Mr./Ms. SO (Customer 1)."

Order	Cancel	Menu list
-------	--------	-----------

Additional order	Roll up	Previous customer
------------------	---------	-------------------

	Today's special	
End	Roll down	Next customer

FIG. 3:

Connected with register

(a)



⑩ 日本国特許庁(JP)

⑪ 特許出願公開

⑫ 公開特許公報(A)

平2-311995

⑬ Int. Cl.<sup>3</sup>

識別記号

庁内整理番号

⑭ 公開 平成2年(1990)12月27日

G 07 G 1/12

3 6 1 C

8610-3E

審査請求 未請求 請求項の数 I (全10頁)

⑮ 発明の名称 レストラン管理装置

⑯ 特 願 平1-135016

⑰ 出 願 平1(1989)5月29日

⑱ 発 明 者 荻 原 重 孝 静岡県三島市南町6番78号 東京電気株式会社三島工場内  
⑲ 出 願 人 東京電気株式会社 東京都目黒区中目黒2丁目6番13号  
⑳ 代 理 人 弁理士 鈴江 武彦 外3名

## 明 細 書

### 1. 発明の名称

レストラン管理装置

### 2. 特許請求の範囲

種々の案内、メニュー情報等の表示を行う画像表示手段、及び入力機能をこの画像表示手段に表示されている内容に対応して規定したキー機能内装に切り替えて表示するための映像表示手段付のタッチパネルキーボードとを少なくとも有して客席テーブル側に設けられるオーダー装置、

及びタッチパネルキーボードからの入力内容保存用のメモリ手段と、

この最終入力したオーダー内容をホスト側に転送する手段と、

前記メモリ手段に記憶してあるオーダー内容を前記タッチパネルキーボードにより呼び出し指令して画像表示手段に表示させる機能手段とを具備して構成することを特徴とするレストラン管理装置。

### 3. 発明の詳細な説明

#### 〔産業上の利用分野〕

本発明はレストランにおいて、テーブル単位で個人個人のオーダーやオーダー変更、内容の確認や集計を行うことができるようにしたレストラン管理装置に関するものである。

#### 〔従来の技術〕

レストランにおいて、従来グループで利用した際に、個人個人がそれぞれ注文したものを割勘で会計する場合、それぞれがいくらの食事をしたかを覚えておく必要があり、会計時に代表者が支払い、レストランから出た後に代表者が立替えた各人の料金を返すと云ったようなことを行うことが多い。しかし、金額を忘れてしまうことも多く、従って、会計前に自分の支払う金額を確認しようとしても、ウェイトレスが既にメニューを持って行ってしまったような場合は確認できず、会計のところで聞くまで知ることができない。

#### 〔発明が解決しようとする課題〕

このようにレストランにおいて、従来グルー



で利用した際に、勘勘で会計する場合、銘々がいくらの食事をしたかを覚えておく必要があり、会計時に代表者が支払い、後で各人が料金を返すと云ったようなことを行うことが多い。しかし、金額を忘れてしまうことも多く、従って、会計前に自分の支払う金額を確認しようとしても、ウェイトレスが既にメニューを持って行ってしまったような場合は確認できず、会計のところで聞くまでわからないと云う問題があった。また、レストランに入った場合にはテーブルについてから、食事をするまでの間にはオーダーを決め、ウェイトレスが注文をとりにつけて、注文の品を調理してテーブルに運ぶと云った手順を踏むことになるが、客がオーダーを決めるまでの時間がかかり、さらにはオーダーを決めてからウェイトレスが注文をとりに来るまでのタイミングも思うように廻めないことから、注文を受付けるまでに時間がかかると云ったことも多く、特に混雑時にはこうした状況が複雑に絡み合うので、益々混雑を招くことになって、客へのサービス低下に繋がり、更にはレストラン

側での客の回転効率を落とすと云った問題がある。

そこで、この発明の目的とするところは、個人別の注文を何時でも行うことができると共に、注文の内容及び金額をいつでも確認できるようにして客へのサービス向上を図り、レストラン側での経営効率向上を図ることのできるようにしたレストラン管理装置を提供することにある。

#### 〔課題を解決するための手段〕

上記目的を達成するため本発明は次のように構成する。すなわち、種々の案内、メニュー情報等の表示を行う画像表示手段、及び入力機能をこの画像表示手段に表示されている内容に対応して規定したキー機能内要に切り替えて表示するための映像表示手段付のタッチパネルキーボードとを少なくとも有して客席テーブル側に設けられるオーダー装置、及びタッチパネルキーボードからの入力内容保存用のメモリ手段と、この最終入力したオーダー内容をホスト側に転送する手段と、前記メモリ手段に記憶してあるオーダー内容を前記タッチパネルキーボードにより呼び出し指令して画像表示

手段に表示させる機能手段とを具備して構成する。

#### （作 用）

このような構成において、客席テーブル側に設けられるオーダー装置の画像表示手段には種々の案内、メニュー情報等の表示がなされ、且つ、タッチパネルキーボードには入力機能をこの画像表示手段に表示されている内容に対応して規定したキー機能内要の表示がなされる。従って、お客はタッチパネルキーボードを操作し、オーダーを出すとこれはメモリ手段に記憶され、お客がオーダーを確定させるとホスト側にこの内容が伝達される。また、お客がタッチパネルキーボードを操作してオーダーを確認するため呼び出し操作すると、前記メモリ手段に記憶してあるオーダー内容が呼び出され、前記画像表示手段に表示される。

このように客席に設けられるオーダー装置の採用により、レストランにおいて、多人数で多品種の料理を注文した後、会計をする場合、誰が何を注文したかの情報が明確になり、また、各個人の支払うべき金額が会計以前に確認できる。さらには、

注文が決り次第、お客が自身の手で注文の指示を送ることができ、迅速な発注、受注ができるようになって、ウェイトレスを持ったり、注文を受けにウェイトレスがテーブルに行くタイミングのロス等と云った無駄がなくなる。そのため、発注から品がテーブルに届くまでのロスも少なくなり、サービス向上が図れ、店側も回転効率向上が図れると云う効果が得られる。

#### 〔実施例〕

以下、本発明の一実施例について第1図乃至第6図を参照して説明する。第1図は本装置の構成を示すブロック図であり、図中1はキャッシュレジスタ、2はVTR（ビデオテープレコーダ）、3a～3nは各テーブルに配置されたオーダー入力器である。オーダー入力器3a～3nは第2図に示すようなもので、第3図の斜視図に示すように、客が飲食をするためのテーブルT上に配置される。オーダー入力器3a～3nはケーブル6に接続され、このケーブル6を介してキャッシュレジスタ1及びVTR2に接続されている。前記キャッシュレジスタ1は

オーダー入力器3a~3nからのオーダーの確定情報が保存され、精算時にこの保存情報を利用して会計することができ、また、売上げ集計管理等に利用できるようにしてある。また、図示しないが、オーダーの確定情報は厨房側の端末にも送られ、注文を受けた商品(料理や飲物等)を表示端末に表示して現在の注文受付状況を表示すると共に、出来上がった料理等はウェートレス用の表示器に表示することができるようにしてある。勿論、済んだ注文に対しての消去等を行う機能を持たせてあることは言うまでもない。また、オーダーを受けた時間等のデータも合せて表示するようにすると良い。

前記VTR 2は言語別商品ファイルや各種メッセージ画像、風景や商品画像等の画像テープがそれぞれセットしてある。そして、オーダー入力器3a~3nからの指令により対応する画像を再生して対応のオーダー入力器3a~3nにその画像を与えることができるようにしてある。

第4図はオーダー入力器3a~3nの斜視図であり、片手に乗る程度のハンディタイプの筐体内に、液

晶カラーテレビ4と、この液晶カラーテレビ4の画面を選択するためのキーボード5が設けられている。キーボード5は液晶表示器と、タッチパネル入力キーボードで構成され、入力モードにより各キーの機能が変化する。そのため、その時々々の機能に対応してキーの機能を表示する画像がオーダー入力器3a~3n内の図示しないメモリ部に記憶されており、これも図示しないCPU(プロセッサ)によりグラフィックで表示されるようにしてあり、CPUはこの時々々の機能に対応したキーの操作を認識して入力を受け付け、自己(オーダー入力器)内やキャッシュレジスタ1内部のメモリに形成されたテーブルに格納して管理したり、VTR 2の制御を行ったりする。液晶カラーテレビ4もキーボード5もレストランでの使用のため、フィルムシートで覆って防滴構造にしてある。また、本オーダー入力器3a~3nは先に説明したようにケーブルに接続され、さらに本ケーブルはキャッシュ・レジスタ1に接続される。キャッシュ・レジスタ1には複数のオーダー入力器が接続可能となっており、1台の

キャッシュ・レジスタで各オーダー入力器の情報を集中管理できるようになっている。

このような構成の本システムの動作をオーダー入力器自身の処理ルーチンである第6図のフローチャートを参照して説明する。まず、オーダー入力器3a~3nは通常は初期状態にあり、この状態において液晶カラーテレビ4部にはVTR 2より店の雰囲気向上のために、ヨーロッパの古城や兩國の珊瑚礁の海辺等の様な美しい風景画面を流したり、あるいはタイムサービスメニューのお勧め品メニュー等の画像を送って表示する。第2図(b)に、この初期画面の表示状態例を示す。

この状態を得るには画がテレビ映像であればVTR 2からの再生映像を得て行うが、静止画像でグラフィック画像であれば、オーダー入力器3a~3nの持つコンピュータ制御のグラフィック制御系が図示しないメモリあるいは外部記憶手段の持つグラフィックデータうち、風景画とキー表示データをオーダー入力器自身の表示用メモリ内(第5図(b))にダウンロードし、風景画を液晶テレビ4に表示

し、キー表示データをタッチキーボード5の表示部に表示する。キー表示データの表示内容は言語選択のキー表示内容であり、キー入力を受けるとキー入力によりオーダー入力器自身は言語フラグをセットする。これにより、どの言語で表示するかが決定される。オーダー入力器自身は各種言語別の表示データを有しており、言語フラグがセットされた後はその言語での表示になる。以上の動作をフローチャートで示すと第6図(b)の如きである。尚、言語フラグは第5図(a)の如きもので、オーダー入力器自身のメモリ内に設けてある。

このセットされた言語フラグはキャッシュレジスタ1側にも送られ、キャッシュレジスタ1側でも認識する。

この結果、タッチパネルキーボード5の表示は、言語選択メニューの状態にあって、言語選択をした後は、選択した言語での内容表示になる。そして、人員設定の状態になり、お客に人数を設定してもらう。お客が人数の設定をし終わると、オーダー入力器は次はお客一人々々のイニシャル入力モ

ードに入る。この例を第2図(d)に示す。ここで、グループメンバーのイニシャルを入力することにより、個人別のオーダー受付けが可能になる。この例を第2図(e)に示す。お客の人数分のイニシャルを設定し終わると、今度はメニューの選択モードに入る。メニューの選択モードでは、お客番号毎(お客の人数分の連番)にそのイニシャルと、全てのメニューをスクロール表示する。この画面の表示例を第2図(a)に示す。希望するメニューが出てきたならば、「オーダー」キーを入力操作することによりオーダー成立となる。そして、お客番号順に「オーダー」を決め、入力し終わると、再び初期画面に戻り、追加の有無を確認するキー入力表示があるので、追加の有無をキー入力する。追加のオーダーがあればその操作を行うことで上述のメニューの選択モードに入り、お客番号と追加のオーダーを入力する。これにより個人のオーダーを追加できる。追加無しならば支払いキーを押すことでオーダー終了となる。以上の動作をフローチャートで示すと第6図(a)の如きとなる。そして、オ

ーグ内容はキャッシュレジスタを含めた店側のシステム(ホスト側のシステム)に入る。

この後、各個人がオーダーした内容を確認したい場合は、オーダー一覧のキーを入力することにより、オーダー一覧表示画面に入る。この画面表示例を第2図(a)に示す。この画面はオーダー入力器内(またはキャッシュレジスタ1内でも可)のメモリに登録されたテーブル(第5図)を参照して要求を受けたお客番号(イニシャルでも可)のものを読出し、オーダー入力器3a~3nうち、要求を出したオーダー入力器に対して表示出力することにより、お客は各自が何をオーダーしたかを確認でき、支払いの順の間違いもなくなる。

また、会計時に個人個人で支払う場合も個人個人の金額データがキャッシュレジスタ側に保有しているもので、レシートを個別に出力することも可能であり、非常にスムーズに行える。

ここで上記人数設定は第6図(c)の如きである。すなわち、お勤めメニュー等をダウンロードし、その内容を液晶テレビ5に表示し、この時点での

表示対象とするキー表示内容をタッチキーボードの表示部に表示する。キー入力があれば人員キーであるか否かをチェックし、人員キーであれば人員数だけ注文パッファを作成する。人員キーでなければメニューの更新であるか否かをチェックし、メニューの更新でなければキー入力待ち、人員キーであるか否かのチェックのルーチンに入り、メニューの更新であれば次のお勤めメニューのダウンロードをしてその内容を液晶テレビ5に表示し、この時点での表示対象とするキー表示内容をタッチキーボードの表示部に表示する。キー入力があれば人員キーであるか否かをチェックしと云った上述のルーチンを実施する。以上の動作を第6図(c)にフローチャートで示す。

お客名入力処理はお客番号をインクリメントし、その内容とメニュー内容を液晶テレビ5に表示し、この時点での表示対象とするキー表示内容をタッチキーボードの表示部に表示する。メニューの選択キー入力があれば、注文パッファのお客番号にストアする。そして、その内容を液晶テレ

び5に表示し、人員分の入力終了したか否かをチェックし、人員分の入力終了していればメインルーチンに戻り、人員分の入力終了していなければお客番号をインクリメントし、その内容とメニュー内容を液晶テレビ5に表示し、この時点での表示対象とするキー表示内容をタッチキーボードの表示部に表示する。そして、メニューの選択キー入力待ちとなり、上述の動作を繰返す。以上の動作を第6図(d)にフローチャートで示す。

メニュー選択処理は第6図(e)に示すフローチャートの如きであり、先ず始めに第5図(c)に示すような商品ファイル(オーダー入力器の持つ、もちろんキャッシュレジスタ側にも持たせてあっても良い)の商品コード及びお客番号のテーブルの初期化を行い(S51)、商品コードに対応するメニューは品切れか否かをチェックし(S52)、品切れならば商品コードをインクリメントし(S53)、S52に戻る。S52において品切れでないならば、商品コードに対応する画像データをダウンロードし(S54)、液晶テレビに表示し(S55)、タッチキ

ボードに表示する(S56)。次にキー入力待ち、オーダーキーの入力があれば(S57)、オーダー入力器の持つ第5図(d)～(f)に示すような注文バッファに商品コードと単価をセットし(S54)、S55に戻る。S57においてオーダーキーの入力でなければ順送りキーかを調べ(S58)、順送りキーであれば商品コードをインクリメントし(S58)、S52に戻る。S58において順送りキーでなければ逆送りキーかを調べ(S59)、逆送りキーであれば商品コードをデクリメントし(S60)、S52に戻る。S59において逆送りキーでの入力でなければ前のお客様キーかを調べ(S60)、前のお客様キーであればお客様番号をデクリメントし(S61)、S55に戻る。S60において、前のお客様キーでなければ次のお客様キーかを調べ(S61)、次のお客様キーであればお客様番号をインクリメントし(S62)、S55に戻る。S61において、次のお客様キーでなければキャンセルキーであるかを調べ(S62)、キャンセルキーであれば注文バッファから商品コードと単価を抹消し(S63)、S55に戻る。S62においてキ

ャンセルキーでなければ終了キーかを調べ(S63)、終了キーでなければS55に戻る。S63において終了キーでなければ注文バッファの合計器を計算する(S70)。そして、メインルーチンに戻る。

オーダーリング処理は第6図(f)に示すフローチャートの如きであり、各注文バッファのデータをレジスタ側にアップロードする。

初期表示キー入力処理ルーチンは第6図(g)に示す如きもので、液晶テレビ4の風景画像データのダウンロードを行い、液晶テレビに表示し、タッチキーボードに表示を行い、キー入力待ち、キー入力があればメインルーチンに戻る。

以上、述べたように種々の案内、宣伝映像、メニュー情報等の表示を行う液晶カラーテレビおよび入力機能を液晶カラーテレビに表示されている内容に対応して規定した機能内要に切り替えて表示するための液晶タッチパネルキーボード及び入力内容保存用のメモリ手段と、この最終入力したオーダー内容をキャッシュレジスタや厨房に転送する機能と、メモリ手段に記憶してあるオーダー内容

を液晶タッチパネルキーボードにより呼び出し指令して液晶カラーテレビに表示させる機能とを具備したオーダー入力器の採用により、レストランにおいて、多人数で多品種の料理を注文した後、会計をする場合、誰が何を注文したかの情報が明確になり、また、各個人の支払うべき金額が会計以前に確認できる。さらには、注文が決り次第、お客が自身の手で注文の指示を送ることができ、迅速な発注、受注ができるようになって、ウェイトレスを待ったり、注文を受けにウェイトレスがテーブルに行くタイミングのロス等と云った無駄がなくなる。そのため、発注から品がテーブルに届くまでのロスも少なくなり、サービス向上が図れ、店側も回転効率向上が図れると云う効果が得られる。また、会計の際、個人個人で清算するよう、中出ればデータは個別に収集されているので、直ちに割勘で会計できるメリットもある。

尚、本発明は上述した実施例に限定することなく、要旨を変更しない範囲内で適宜変形して実施し得るものであり、上記実施例はオーダー入力器に

機能の中核を持たせた構成としたが、これはキャッシュレジスタ側等、店のホストコンピュータ装置側に持たせるようにしても良い等、種々変形して実施し得る。

#### 〔発明の効果〕

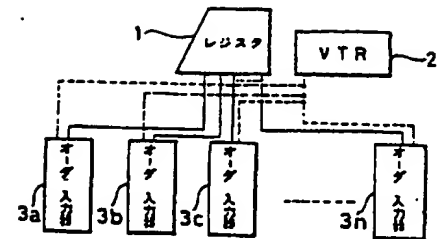
以上、詳述したように本発明によれば、個人別の注文を何時でも行うことができると共に、注文の内容及び金額をいつでも確認できるようにして客へのサービス向上を図り、レストラン側での経営効率向上を図ることのできるようにしたレストラン管理装置を提供することができる。

#### 4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明の一実施例を示すブロック図、第2図はオーダー入力器の表示並びにキー機能の各種モード状態を示す図、第3図はオーダー入力器の設置状態を示す斜視図、第4図はオーダー入力器の構成を示す斜視図、第5図は本装置に使用する各種テーブルを示す図、第6図は本装置の動作を説明するためのフローチャートである。

1…キャッシュレジスタ、2…VTR、3a～3n

…オーダ入力器、4…液晶テレビ、5…液晶タッチパネルキーボード。



第 1 図

出版人代理人 弁理士 鈴江武彦

NO.10	サーロインステーキ	2500
NO.25	ムキエビピラフ	600
NO.50	アイスコーヒー	300
計		3400

お客様 1. 50 種のオーダーです			
キャンセル	オーダー履歴		
追加 オーダー		↑	注文の 件数
全終了		↓	次の お客様

(a) オーダー—画面モード

第 2 図

Please Select Language				
日本語	English	French	Deutsch	Spanish
中国語	韓国語			

(b) イニシャルモード

お客様 1. 50				
お客様 2.				
お客様 3.				
お客様このイニシャルを入力して下さい				
A	B	C	D	E
F	G	H	I	J
K	L	M	N	O
数字	.			入力

(c) お客様イニシャル入力モード

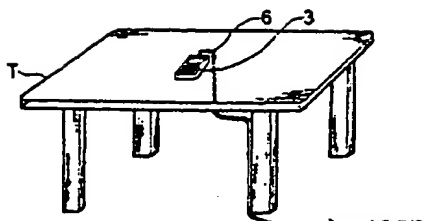
本日のおすすめメニュー ランチAセット 880円				
何名様ですか？				
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

(d) 人数設定モード

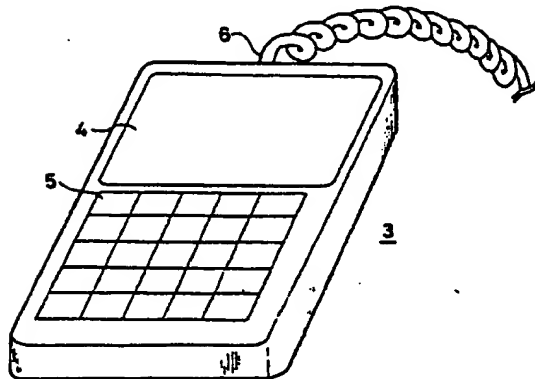
お客様 1. 50 No.10 サーロインステーキ 2500				
ボリューム たっぷり				
お客様 1. 50 種のオーダーしますか？				
オーダー	キャンセル	オーダー履歴		
追加 オーダー			追加くり	注文の 件数
			おすすめ メニュー	
全終了			追加くり	次の お客様

(e) メニュー選択モード

第 2 図

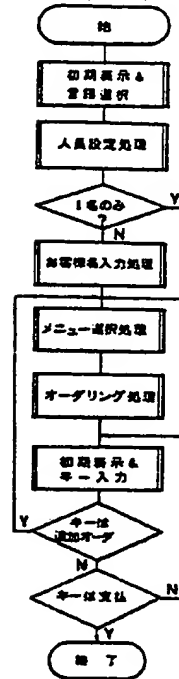


**第 3 圖**

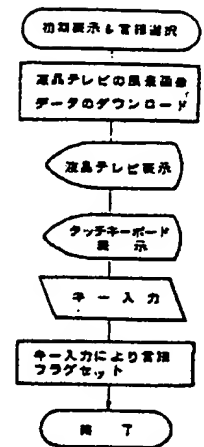


### 第 4 図

オーダー入力時メインフローチャート

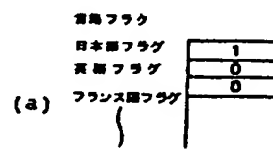


(a)

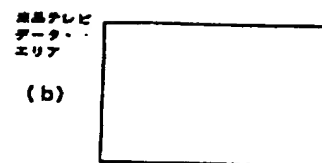


(b)

第 6 圖



(a)

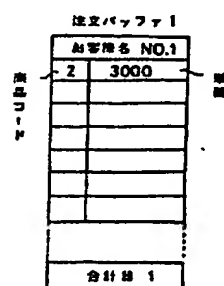


(b)

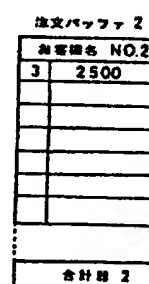
## 商品ファイル

商品コード	品 名	部 数	品切れフラグ	編集データ	日・本・語 メッセージ	英 語 メッセージ	フランス語 メッセージ
1	洋風ランチ	2000	切				
2	中華ランチ	3000					
3	エビコース	2500					
4	ウーロインコース	3500	切				

(c)



(d)

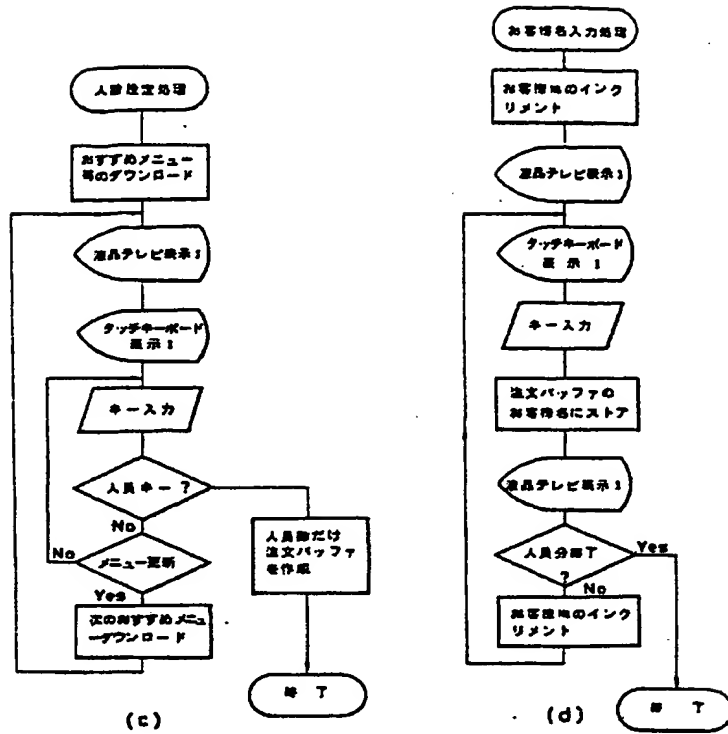


( )

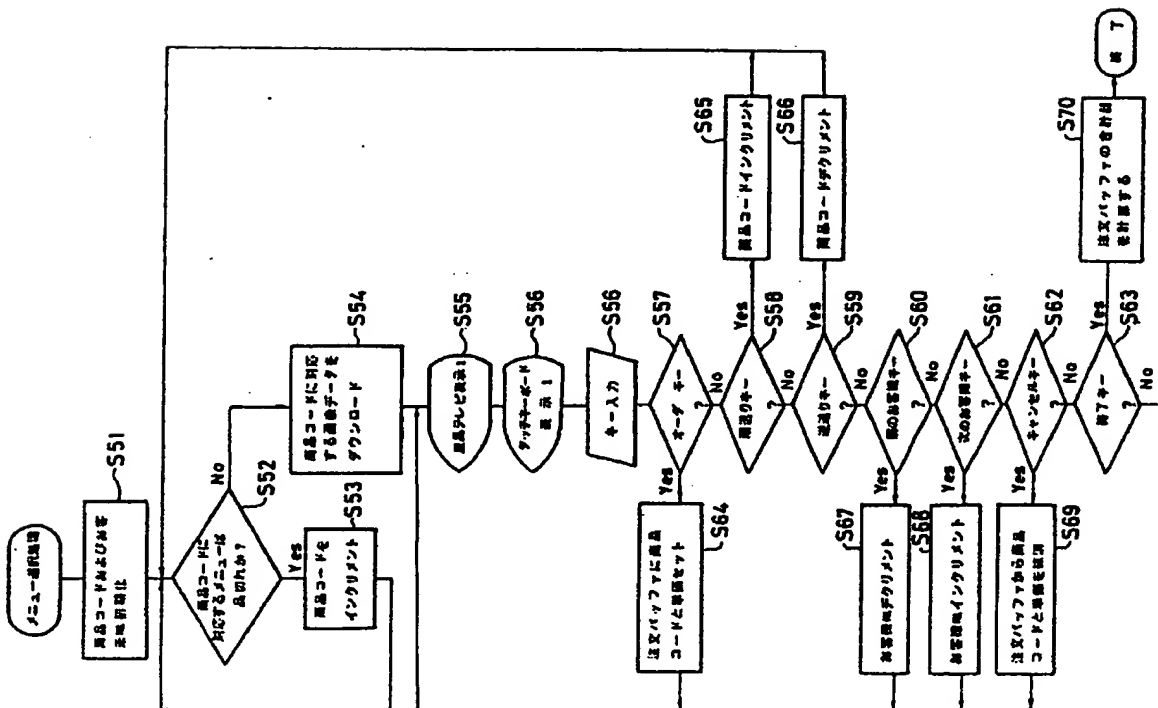


(f)

第 5 圖

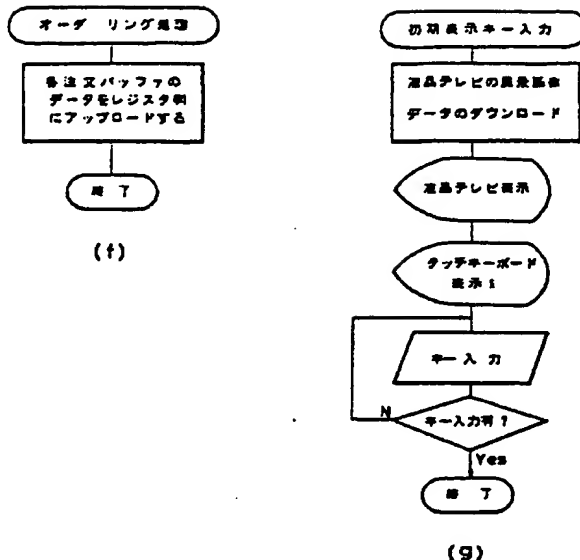


第 6 図



第 6 図 (e)

平成 1 年 8 月 23 日



第 6 図

特許庁長官 植松 敏 殿

1. 事件の表示

特願平 1 - 1 3 5 0 1 6 号

2. 発明の名称

レストラン管理装置

3. 補正をする者

事件との関係 特許出願人

(356) 東京電気株式会社

4. 代理人

東京都千代田区蔵が関 3 丁目 7 番 2 号

〒100 電話 03(502) 8181 (大代表)

(5847) 弁理士 鈴 江 武 彦

5. 自発補正

6. 補正の対象

明細書、図面



方式 ( )

7. 補正の内容

- (1) 特許請求の範囲を別紙の通り補正する。
- (2) 願書添付図面第 2 図 (b) , (c) 及び第 5 図を別紙の通り補正する。
- (3) 明細書第 2 頁第 9 行目並びに第 3 頁第 1 行目並びに第 17 頁第 17 行目にそれぞれ記載の「割助で」を削除する。
- (4) 明細書第 4 頁第 13 行目並びに第 5 頁第 8 行目並びに第 16 頁第 16 行目にそれぞれ記載の「内装」を「内容」と訂正する。

2. 特許請求の範囲

種々の案内、メニュー情報等の表示を行う画像表示手段、及び入力機能をこの画像表示手段に表示されている内容に対応して規定したキー機能内容に切り替えて表示するための映像表示手段付のタッチパネルキーボードとを少なくとも有して客席テーブル側に掛けられるオーディオ装置、

及びタッチパネルキーボードからの入力内容保存用のメモリ手段と、

この最終入力したオーディオ内容をホスト側に転送する手段と、

前記メモリ手段に記憶してあるオーディオ内容を前記タッチパネルキーボードにより呼び出し指令して画像表示手段に表示させる機能手段と

を具備して構成することを特徴とするレストラン管理装置。

出願人代理人 弁理士 鈴 江 武 彦



Figure 1 shows the initial mode screen. It includes a landscape illustration (4), a language selection table (5), and a customer/order display area (6) showing 'お客様 1. 50', 'No.10 サーロインステーキ 2500', a steak illustration, and a 'ボリューム たっぷり' button.

第 2 図

(a)

英語フラグ	1
日本語フラグ	0
英語フラグ	0
フランス語フラグ	

(b)

商品テレビデータエリア	
-------------	--

商品ファイル

商品コード	品名	単価	品切れフラグ	商品データ	日本語メッセージ	英語メッセージ	フランス語メッセージ
1	洋風ランチ	2000	切				
2	中華ランチ	3000					
3	エビコース	2500					
4	サーロインコース	3500	切				

(c)

注文パッファ 1

お客様名 NO.1	
2	3000
合計額 1	

注文パッファ 2

お客様名 NO.2	
3	2500
合計額 2	

注文パッファ n

お客様名 NO.n	
合計額 n	

(d) (e) (f)

第 5 圖